W.I.P

Somos dueños de una empresa tecnológica llamada PEPINEX, visualizamos nuevos entornos y con esto hacemos énfasis a los videojuegos donde desarrollamos una nueva experiencia interactiva 3D con mecánicas e historia.

Este proyecto está destinado para todas aquellas personas que quieran aprender sobre una cultura, costumbres e historias no comerciales referente a la tierra colombiana donde vamos a representar una época siniestra. Para esto traemos “**LOS CUCÚMBERS**”. Nosotros creamos un juego 3D, hibrido entre shooter y acción de combate cuerpo a cuerpo. Ubicado en la época de Bogotá ochentera.   
Esta fría ciudad está dividida entre dos bandos:

**los Gomelos y los Gamines.**

Aquí encarnas la cáscara de **Kurk**, un pepino huérfano criado por los narcos más despiadados de la capital que, tras descubrir su verdadero origen como pepino y el destino de su familia original, planea su gran venganza al ritmo de los balazos y los pepinazos más exóticos y frenéticos en toda la historia de Colombia.

Es un viaje con mucha sazón de la cultura colombiana, técnicas y habilidades de combate con animaciones muy extravagantes, un arsenal insólito para garantizar una experiencia atractiva e inusual para el jugador.  
  
En nuestro proyecto estamos tomando una gran inspiración de juegos como:  
**Killer Bean**, un frijol que arremete y derrota a sus oponentes de forma elegante y letal al puro estilo de John Wick.

**Beat ‘em up 3D**, es un termino que referencia a los videojuegos con animaciones de combate cuerpo a cuerpo cómicas y remates gomelos.



